|  |
| --- |
| **[506489] 시스템프로그래밍** |
| **텀 프로젝트 3: 중간 결과물 및 보고서 제출** |

|  |  |
| --- | --- |
| **대표학생**  **이름** |  |
| **대표학생**  **학번** |  |
| **대표학생**  **소속 학과/대학** |  |
| **분반** | 01 (담당교수: 김태운) |

## <주의사항>

* 팀 과제 입니다. (팀 대표만 제출하면 됩니다.)
* 각각의 질문 아래에 답을 작성 후 제출해 주세요.
  + 소스코드/스크립트 등을 제출하는 경우, 해당 파일의 이름도 적어주세요.
* 스마트LEAD 제출 데드라인: 공지사항 참고
  + 데드라인을 지나서 제출하면 24시간 단위로 20%씩 감점(5일 경과 시 0점)
  + 주말/휴일/학교행사 등 모든 날짜 카운트 함
  + 부정행위 적발 시, 원본(보여준 사람)과 복사본(베낀 사람) 모두 0점 처리함
  + 예외 없음
* 스마트LEAD에 아래의 파일을 제출 해 주세요
  + 보고서(PDF 파일로 변환 후 제출)
  + 보고서 파일명에 이름과 학번을 입력 해 주세요.
  + 소스코드, 스크립트, Makefile 등을 깃헙에 업로드하고, 주소를 입력하세요.

## <개요>

이번 과제는 텀 프로젝트 중간 결과물 및 보고서를 제출하는 내용입니다.

## <텀 프로젝트 : 중간 결과물>

|  |
| --- |
| **[1] 개발 내용 소개**  텀 프로젝트에서 개발하고자 하는 SW에 대해 소개하세요 (지난번 제안서에 작성한 답변보다 상세하게 작성하세요: 개발 SW에 대한 소개, 개발 목적, 최종 결과물, 활용 분야, 기대 효과). 최종 결과물의 구성요소(= 모듈, 함수 등)를 그린 다이어그램을 개선하여 아래에 첨부하세요. |

답변-개발 대상 소개: 2048게임은 화면에 나오는 숫자들 중 같은 숫자들을 합쳐서 2의 제곱수를 만드는 수학을 이용한 퍼즐 게임이다. 이 프로그램을 개발하게 된 목적은 어렸을 때 유행이었던 2048게임이 어떻게 구현이 가능한지 궁금해서 개발하게 되었다. 이 프로그램으로 인해서 2의 제곱수를 보다 쉽고 재미있게 알 수 있고, 어린이들도 쉽게 숫자와 친해질 수 있는 계기가 될 것 같다.

답변-다이어그램:

|  |
| --- |
| **[2] 역할분담 및 진행상황.**  팀 구성원 별로 어떤 모듈/프로그램을 담당하는지 설명하고, 진행상황에 대해 %로 표현하세요. 프로젝트를 진행하면서 겪은 어려운 점, 해결하기 어려운 문제 등에 대해 설명하세요. |

답변-담당파트 + 진행률:

이인호: 프로그램에서 블록의 생성과 이동에 대한 프로그래밍을 담당하고 있다.

이승현: 전체적인 프로그램의 디자인과 레벨 디자인을 담당하고 있다.

답변-어려운점:

**블록이 움직일 때 같은 숫자가 2개이상일 때 2개만 합쳐져야 하는데 다 같이 합쳐지는 문제점이 있었다.**

**게임디자인의 틀을 잡는 방식에 대한 어려움이 있었다.**

|  |
| --- |
| **[3] 중간 결과물 업로드**  지금까지 개발한 결과물을 깃헙에 업로드 하고, 깃헙 주소(URL)를 입력하세요. |

답변-깃헙주소

**끝! 수고하셨습니다 ☺**